



Как разработать Т-игру

проектируем и проводим,
провоцируем и поддерживаем

ПЛАН

01

Т-игра

типология через ЦА

02

Инструменты

карты, слова, смыслы,
ценности, игровое поле

03

Ведущий и игроки

провокаторы и провокации

04

Инструкция

по применению

01

Т-игра

типология через ЦА



Т-игра - это

новый вид игр, ориентированных на глубокое познание человеком самого себя, своих неосознаваемых потребностей и желаний, навязанных убеждений и стереотипов, своего идеального и актуального жизненного сценария.

Трансформационный процесс запускается в тот момент, когда в сознании участника сходятся сразу три реальности: его обычная жизнь, его внутренний мир и пространство т-игры.



Виды Т-игр

Настольные трансформационные игры.

- Наиболее крупный блок игр, где несколько людей сидят за игровым столом, могут общаться друг с другом либо выполнять игровые действия.

Трансформационные игры живого действия.

- Принцип таких игр в том, что участник физически вовлечен в игровой процесс с другими людьми. Это может быть выполнение карточек с заданиями, квесты, так называемые пространственные игры с перемещением людей по напольному игровому полю и так далее.

Психологические ролевые игры.

- Ролевые игры можно назвать скорее поджанром. Смысл в том, что игроки действуют не от своего имени, а от имени других персонажей, примеряя на себя их маски и открывая в себе новые ресурсы.

Коммуникативные психологические игры.

- Некоторые игры завязаны на словесном взаимодействии игроков и невозможны без коммуникации между участниками.

ВОПРОС

К какому виду игр относится Т-игра «Сам себе наставник», реализованная с помощью презентации?





Типы Т-игр по ЦА

психологические игры для детей, подростков и родителей.

- Обычно проводятся психологами в детских дошкольных учреждениях и школах по различным тематикам: отношения со сверстниками и в семье, проработка сложных ситуаций из “взрослого мира”, творческие игры на развитие креативности, игры-тесты и т.д.

деловые психологические игры.

- Игры корпоративной направленности по командообразованию, выстраиванию эффективной психологической обстановки в коллективе, игры по темам профессиональных достижений, созданию бизнес-идей, выбору новых направлений развития бизнеса и т.д. Нередко сочетаются с форматом тренингов.

психологические игры для самопознания, самоопределения, работы с целью и поиском ресурсов.

- Круг психологических игр для широкой целевой аудитории, находящейся в поисках жизненного пути, предназначения. Основная работа идет с понятием цели: поиск цели, достижение цели, поиск ресурсов для достижения цели, психологические барьеры на пути к цели и т.д.





Типы Т-игр по ЦА


психологические игры по теме отношений.

- Игры, в которых основной тематикой являются отношения между людьми: семейные отношения, поиск второй половинки, отношения с коллегами, родственниками и т.д.

развлекательные психологические игры.

- Набирают популярность в последние годы. Нацелены в основном на молодых людей и проводятся в качестве интересного вида досуга, а психологический аспект является скорее дополнением к развлекательной составляющей.

психологические игры на тему здоровья.

- В таких играх рассматривается физическая и моральная сторона здоровья человека. Сюда входят игры, рассматривающие различные вопросы, касающиеся не только зож, но и вопросы прокрастинации, отказа от вредных привычек, повышения личной эффективности.
- 

ВОПРОС

К какому типу игр относится
Т-игра, с коллегами на
выявление мотивов,
ценностей и смыслов?



ВОПРОС

Какую игру вы хотели бы спроектировать после нашего мастер-класса?





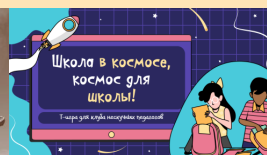
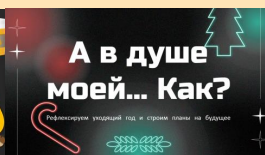
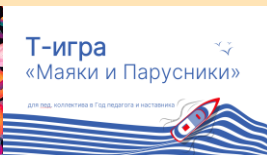
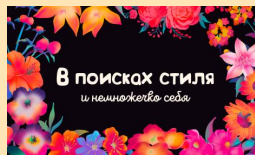
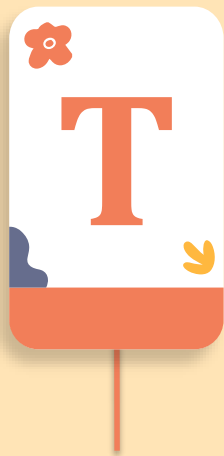
02

Инструменты

карты, слова, смыслы,
ценности, игровое поле

Внимание! Аукцион

У каждого из вас 5 монет, за одну игру можно отдать не более пяти монет. Покажите столько пальцев, сколько монеток вы готовы отдать, например: Т – 1, И – 2, Г – 2, Р – 0, А – 0

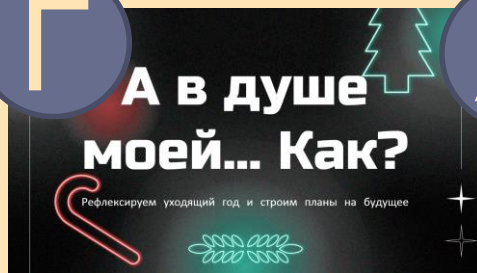


Т – ИГРА

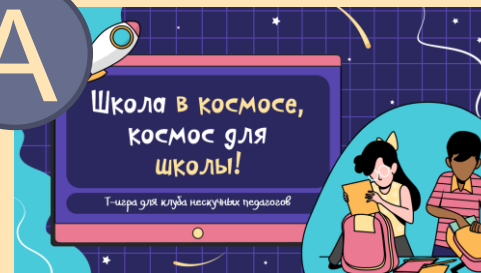
Т



Г



А



И



Р



Покажите
столько пальцев,
сколько монеток
вы готовы
отдать,
например:
Т – 1, И – 2, Г – 2,
Р – 0, А – 0



Т-игра

Что работает с
подсознанием?

Поддерживаем

**Игровое
поле**

презентация с
тематическим шаблоном

История

или метафора,
объясняющая логику
событий и методику
отбора средств

Провоцируем

картинки

слова

вопросы

утверждения

Как работать с ассоциациями?

1. Что вы видите на этой картинке?
2. Что вы чувствуете, глядя на нее?
3. Что она говорит о вас?
О вашей ситуации?
4. Что на картинке есть, а вы не заметили?

Ассоциация

1



Ситуация

3



Эмоция

2



Ресурс

4





Потренируемся?

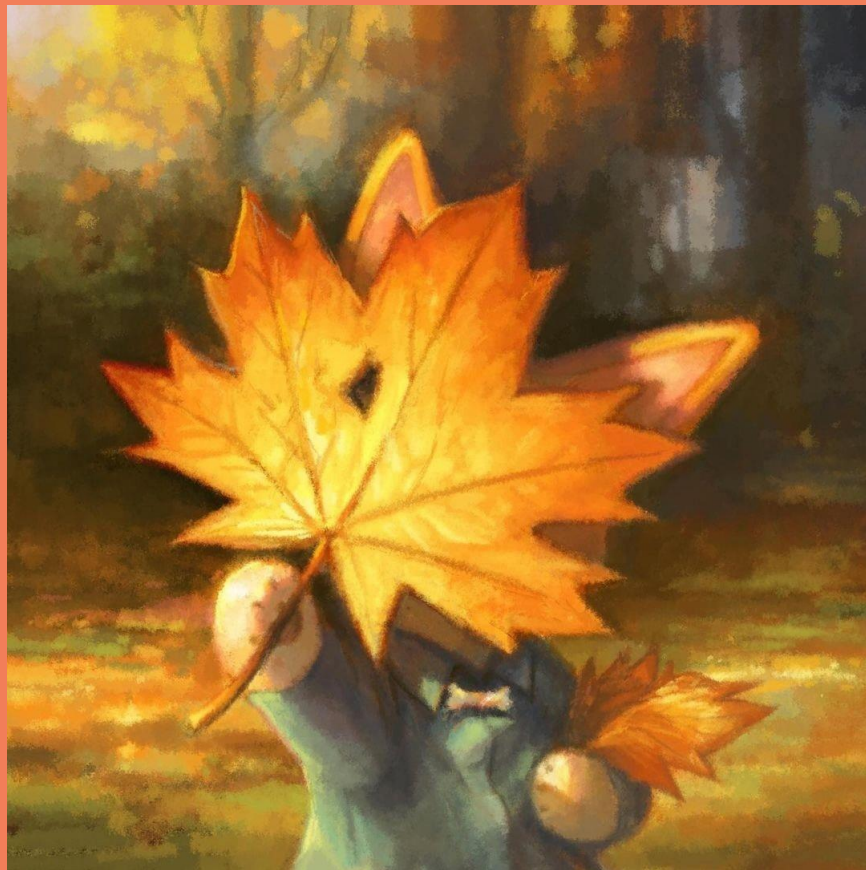
Выберите
число от 1 до 8



Вопрос, на который мы пытаемся найти подсказку:
Что может мне помешать провести для коллег Т-игру?



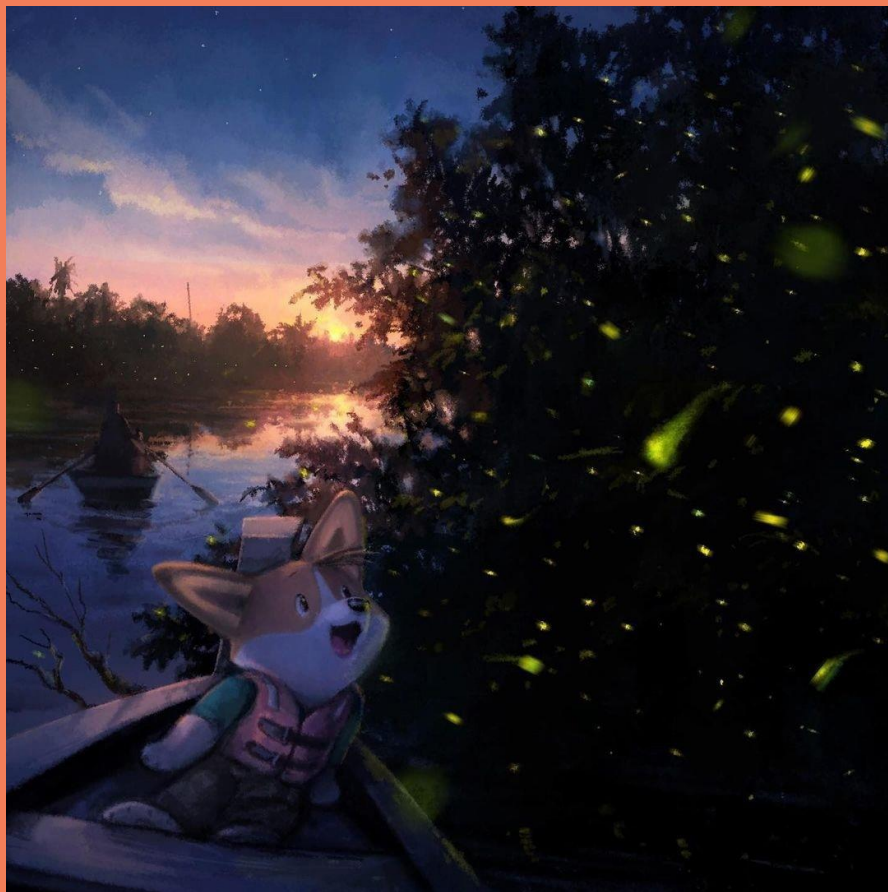
1



1. Что вы видите на этой картинке?
2. Что вы чувствуете, глядя на нее?
3. Что она говорит о вас? О вашей ситуации?
4. Что на картинке есть, а вы не заметили?

- Что может мне помешать провести для коллег Т-игру?

2



1. Что вы видите на этой картинке?
2. Что вы чувствуете, глядя на нее?
3. Что она говорит о вас? О вашей ситуации?
4. Что на картинке есть, а вы не заметили?

- Что может мне помешать провести для коллег Т-игру?

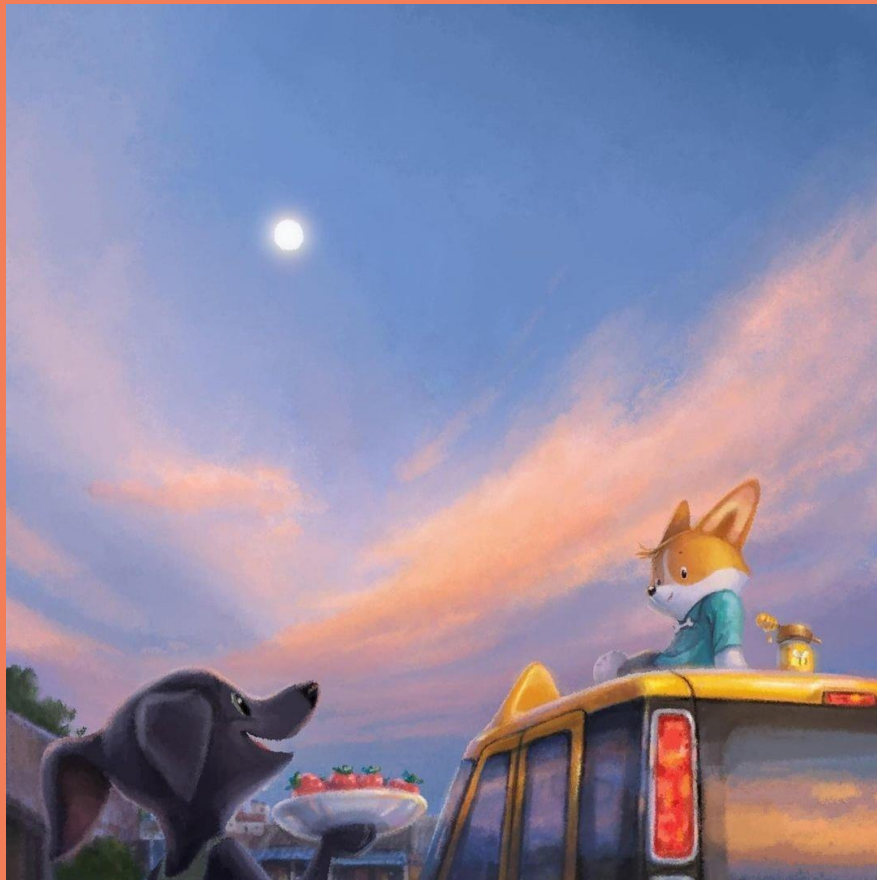
3



1. Что вы видите на этой картинке?
2. Что вы чувствуете, глядя на нее?
3. Что она говорит о вас? О вашей ситуации?
4. Что на картинке есть, а вы не заметили?

- Что может мне помешать провести для коллег Т-игру?

4



1. Что вы видите на этой картинке?
2. Что вы чувствуете, глядя на нее?
3. Что она говорит о вас? О вашей ситуации?
4. Что на картинке есть, а вы не заметили?

- Что может мне помешать провести для коллег Т-игру?

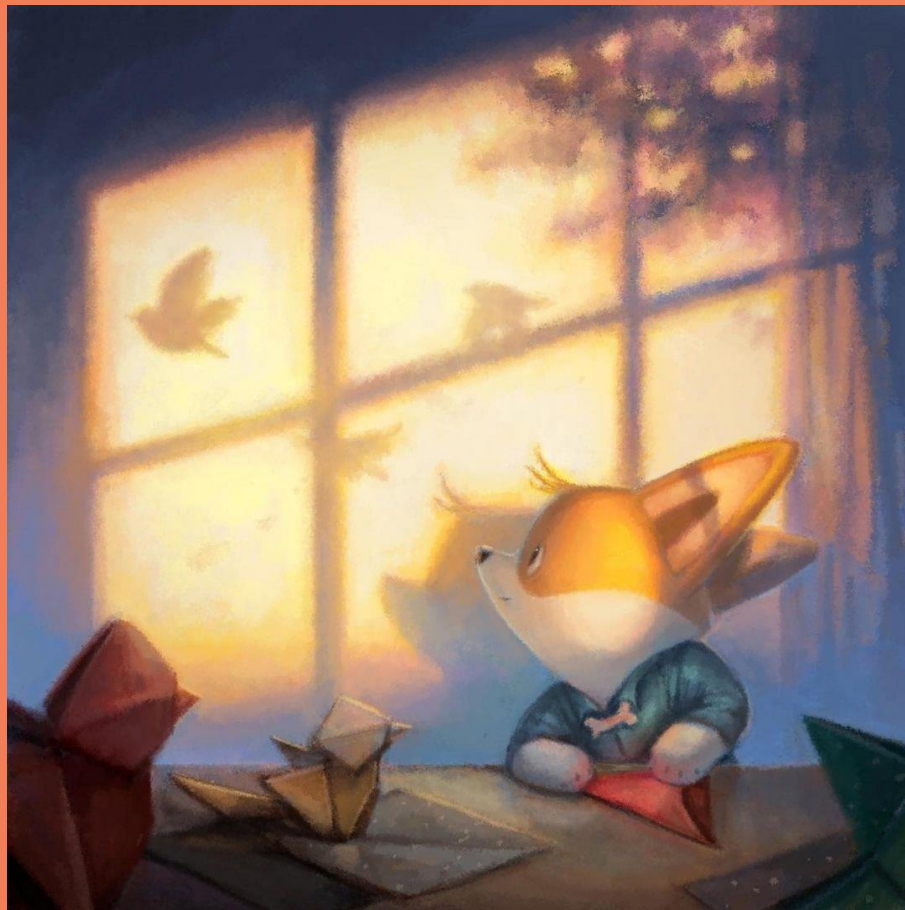
5



1. Что вы видите на этой картинке?
2. Что вы чувствуете, глядя на нее?
3. Что она говорит о вас? О вашей ситуации?
4. Что на картинке есть, а вы не заметили?

- Что может мне помешать провести для коллег Т-игру?

6



1. Что вы видите на этой картинке?
2. Что вы чувствуете, глядя на нее?
3. Что она говорит о вас? О вашей ситуации?
4. Что на картинке есть, а вы не заметили?

- Что может мне помешать провести для коллег Т-игру?

7



1. Что вы видите на этой картинке?
2. Что вы чувствуете, глядя на нее?
3. Что она говорит о вас? О вашей ситуации?
4. Что на картинке есть, а вы не заметили?

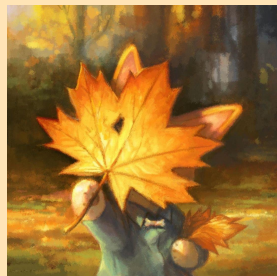
- Что может мне помешать провести для коллег Т-игру?



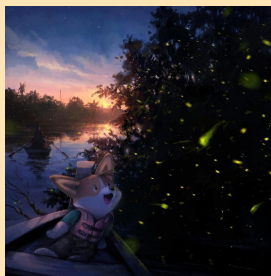
1. Что вы видите на этой картинке?
2. Что вы чувствуете, глядя на нее?
3. Что она говорит о вас? О вашей ситуации?
4. Что на картинке есть, а вы не заметили?

- Что может мне помешать провести для коллег Т-игру?

Что изменится, если добавить к картинке слово?



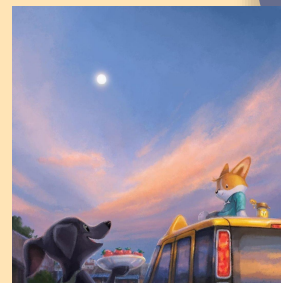
прятки



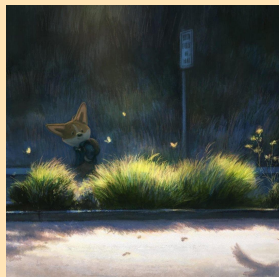
преодоление



многообразие



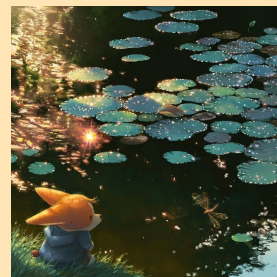
отношения



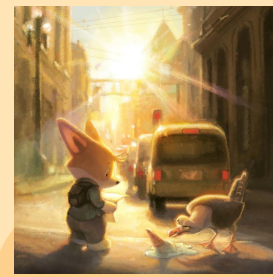
переход



внимание



опыт



потенциал



03

Ведущий и игроки

провокации и провокаторы



Провокаторы

Ведущие

- Самовлюбленный
- Ранимый
- Рассеянный
- Манипулятор
- Зануда

Игроки

- Вынужденные вредные
- Больные и хромые
- Неадекватные
- Профессиональные тролли
- Задетые за живое

Тестируем себя

1) Самовлюбленный?

- ☐ Я пришел поделиться, а не научить жить?
- ☐ Я принес пользу участникам игры, а не «впарил» что-то нужное мне?

2) Ранимый?

- ☐ Я сохранял уверенность и благожелательность к слушателям на протяжении всей речи?
- ☐ Я был готов спокойно продолжать, даже если что-то шло не так?

3) Рассеянный?

- ☐ Я уложился в отведенное время?
- ☐ Я выполнил данное аудитории обещание?

4) Манипулятор?

- ☐ Все мои приемы и «фишки» были уместны?
- ☐ Я воздержался от попытки получить от аудитории нужную мне реакцию или вытянуть из нее «правильный» ответ на вопрос?

5) Зануда?

- ☐ Я говорил на языке слушателей?
- ☐ Я воздержался от рассуждений, далеких от практики?

Типы вредных игроков

и принципы реагирования

ТИПЫ ПРОВОКАТОРОВ	ПРИМЕРЫ	ВАША РЕАКЦИЯ
«Вынужденные»	Журналисты, инвесторы, интервьюеры	Принять, как часть «правил игры»
«Больные»	Люди с физическим недомоганием или с психологическими проблемами	Внутренне оправдать человека, сказать себе «он устал» или «ей плохо»
«Неадекватные»	Пьяные, наркоманы, ненормальные	Удалить из аудитории, но не своими руками, а руками союзников
«Профессиональные»	Тролли, «подсадные» утки, провокаторы «забавы ради»	Радоваться и благодарить
«Задетые»	Стороны конфликта, обиженные и обделенные	Оставаться над схваткой, сохранять включенно-отстраненное состояние



Поведение ведущего, которое ослабляет негатив

ЧТО УСИЛИВАЕТ НЕГАТИВНФЫЕ НАСТРОЙ?	ЧТО ОСЛАБЛЯЕТ НЕГАТИВНЫЙ НАСТРОЙ?
Отказ от общения до начала встречи	Общение с отдельными представителями аудитории до начала встречи
Закрытость, отчужденность, заискивающий тон	Открытость, сближение, уверенный тон
Выступление «по касательной», попытка сгладить углы и обойти острые моменты	Фокусировка на проблемах, которые волнуют людей в первую очередь
Слишком серьезное отношение к себе	Самоирония, чувство юмора, искренность
Игнорирование чувств, наигранность или попытка скрыть переживания	Переживание, проговаривание чувств (но без лишней сентиментальности)
Избегание ответственности, поиск виновных	Принятие ответственности на себя, поиск решений

Юмор обезоруживает!

5 «С» приемов удержания агрессии

Ссылка на авторитет

Вот в зале сидит Елена Николаевна, она не даст соврать

Ссылка на общий опыт

Я так же, как и вы, переживаю за...

Самоцрония

Вы будете смеяться, когда услышите

Сегодня я буду говорить только о том, за что мне стыдно

Самораскрытие

Я сегодня говорю с вами, а у меня на душе

Должен признаться, что в моей жизни были деньки и получше

Сгущение красок

Все на самом деле хуже, чем нам всем кажется

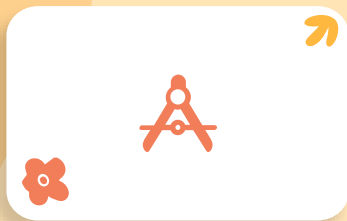


04

Инструкция

по применению

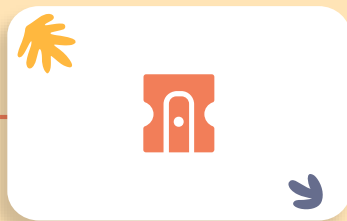
Чек-лист по разработке Т-игры



01

Метафоры

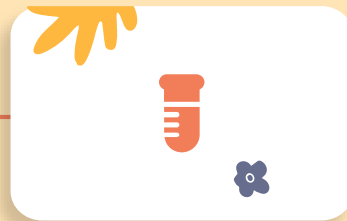
Ищем идею (сюжет) игры, который найдет отражение в игровом поле и метафорических картах (картинки) и словах



02

Вопросы

Формулируем вопросы, которые хотим проработать с игроками + вписываем их в сюжетный ряд

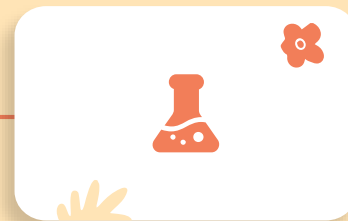


03

Игровые механики

Решаем как участники игры будут получать подсказки на каждом из этапов

- ✓ Случайный выбор игрока
- ✓ Случайный выбор ведущего
- ✓ Осознанный выбор игрока



04

Инструменты

Отбираем картинки и слова



ИЩЕМ

ИГРОВОЕ
ПОЛЕ

<https://slidesgo.com/>

ИНСТРУМЕНТЫ

Картинки

<https://vk.com/magicartpub>

<https://ru.pinterest.com/>

<https://poetry.ru/>

Слова

https://www.novochag.ru/family_and_children/fun/100-krasivyh-citat-o-more/

Где?

Поиграем?

игра для педагогов, родителей или обучающихся

«Маяки и Парусники»

