

Click the frog to go back to the board.

СОВРЕМЕННЫЕ ФОРМЫ ПЕДАГОГИЧЕСКОГО СОВЕТА

Скурихина Юлия
Александровна







Click the frog to go back to the board.

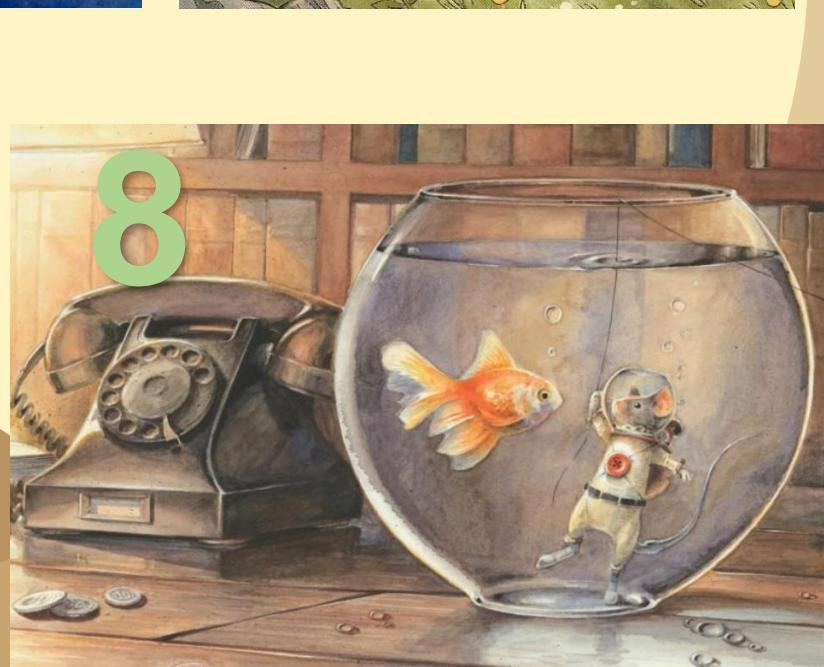
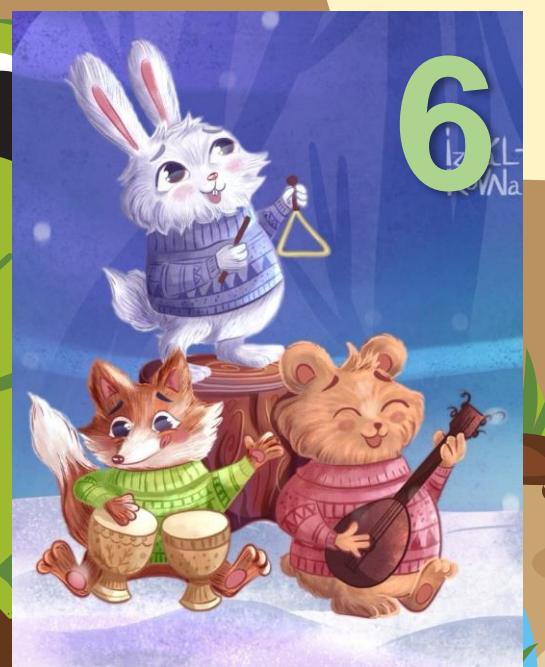
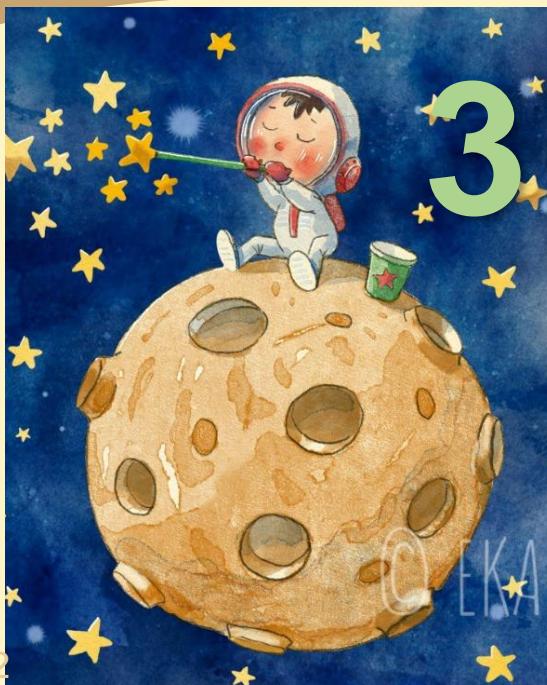
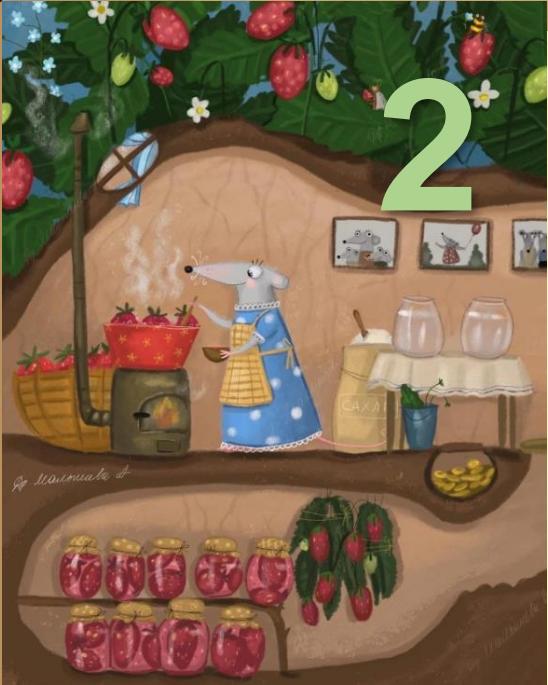
Внимание, вопрос!

**Каким должен
быть
современный
учите**

Ссылка



Click the frog to go back to the board.



Click the frog to go back to the board.

Профессиональная компетентность – мобильность знания + гибкость метода + критичность мышления

- 1. Постоянное совершенствование профессионального мастерства**
- 2. Умение предвидеть изменения и быть готовым к ним**





Click the frog to go back to the board.

Внимание, вопрос!

**Для чего нужна
методическая
работа в школе?**

Ссылка

Click the frog to go back to the board.

Методическая служба

- Методическая служба осуществляет образовательный процесс по обучению, воспитанию и развитию педагогических работников.
- Это целенаправленная педагогическая деятельность методиста в единстве с практической, познавательной и самообразовательной деятельностью педагога.



Click the frog to go back to the board.

Методическая служба

- Методическая служба осуществляет образовательный процесс по обучению, воспитанию и развитию педагогических работников.
- Это целенаправленная педагогическая деятельность методиста в единстве с практической, познавательной и самообразовательной деятельностью педагога.

**Одна из форм работы –
педагогический совет**



Click the frog to go back to the board.

ЦЕЛЬ ПЕДАГОГИЧЕСКОГО СОВЕТА (В ГЛОБАЛЬНОМ СМЫСЛЕ)

Сформулируйте цель с помощью:

- А. строчки из песни, если ваше имя начинается на согласную,
- В. и название фильма (книги) – если на гласную

3



ЦЕЛЬ ПЕДАГОГИЧЕСКОГО СОВЕТА

- повышение качества образования
- методическое сопровождение профессионального роста педагога



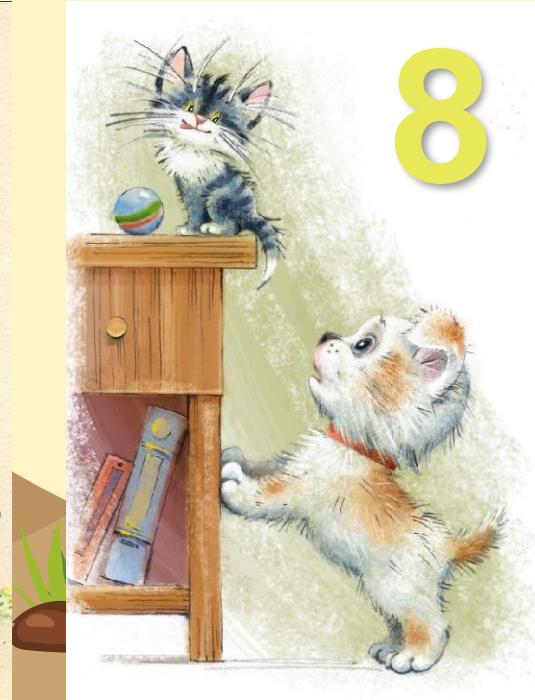
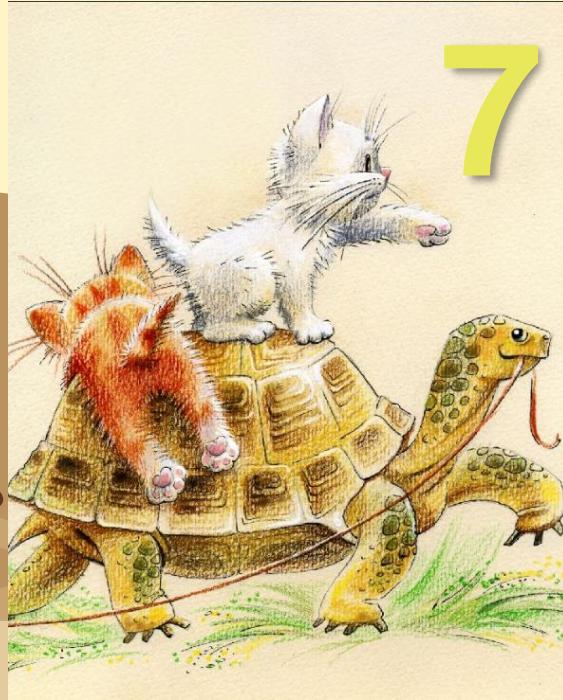
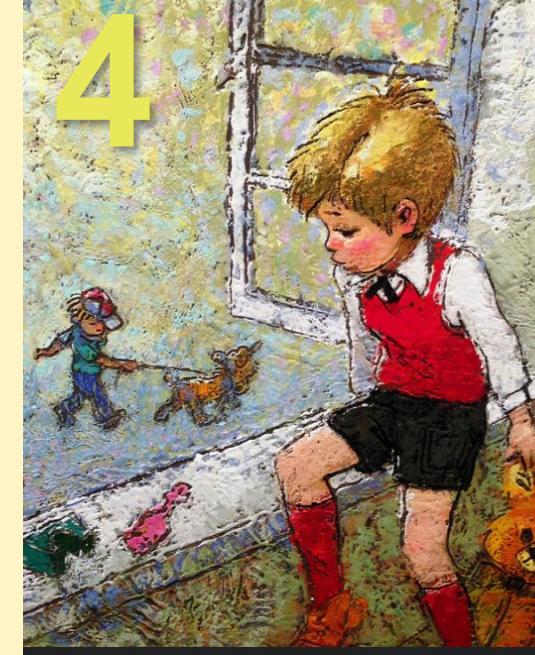
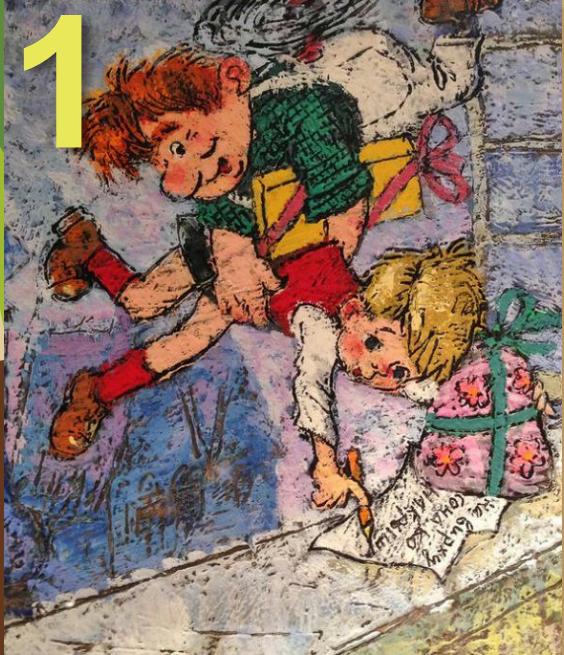


Click the frog to go back to the board.

**Все ли педагоги любят
методические учебы,
педагогические советы и
активно участвуют в
методической работе?**



Click the frog to go back to the board.



Click the frog to go back to the board.

Проблемы

- Высокая нагрузка
- Большое количество и сложность информации
- Устаревшие формы методической работы





Click the frog to go back to the board.

РЕШЕНИЕ

Современные формы
Активное вовлечение
Мотивация

6





Click the frog to go back to the board.

Отдельные игровые элементы



- Ассоциативные карты
- Игровые поля
- Игровая ситуация
- Элемент случайности
- ...



Click the frog to go back to the board.

ПЕДАГОГИЧЕСКИЙ СОВЕТ - КВЕСТ



1 линия			2 линия		
1 команда	2 команда	3 команда	1 команда	2 команда	3 команда
Plikers (Асадова) 320 кабинет	SkySmart (Батурина) 203 кабинет	Игры из интерактивном плакате (Бугорник) 219 кабинет	Игрофикация (Лубнина) 309 кабинет	Linoit (Ермолина) 305 кабинет	Kahoot (Шехирена)
Игрофикация (Скурихина) 301 кабинет	Plikers (Асадова) 320 кабинет	SkySmart (Батурина) 203 кабинет	Online TestPad (Козлова)	Игрофикация (Лубнина) 309 кабинет	Linoit (Ермолина) 305 кабинет
Mentimeter (Домини) 223 кабинет	Игрофикация (Скурихина) 301 кабинет	Plikers (Асадова) 320 кабинет	Learnis (Калугина)	Online TestPad (Козлова)	Игрофикация (Лубнина) 309 кабинет
Игры из интерактивном плакате (Бугорник) 219 кабинет	Mentimeter (Домини) 223 кабинет	Игрофикация (Скурихина) 301 кабинет	Kahoot (Шехирева)	Learnis (Калугина)	Online TestPad (Козлова)
SkySmart (Батурина) 203 кабинет	Игры из интерактивном плакате (Бугорник) 219 кабинет	Mentimeter (Домини) 223 кабинет	Linoit (Ермолина) 305 кабинет	Kahoot (Шехирева)	Learnis (Калугина)





Click the frog to go back to the board.

Долгосрочный деятельностный педсовет

Единая тема педсовета на учебный год

Цифровизация образовательного процесса



4 модуля

Теоретический

Проективный

Практический

Рефлексивный



Формы проведения

Case-метод

Мозговой штурм

Квест

«Перевернутый» класс



Click the frog to go back to the board.

Педагогический марафон

Игры и игрофикация

Руководитель: Скурихина Юлия
Александровна

Работа завершена

Развивающая обратная связь

Руководитель: Мясникова
Мария Игоревна

Работа завершена

Моде

Руководит

Раб

Цифровые инструменты

Руководитель: Домнин Денис
Сергеевич

Работа завершена

Метод.кабинет

Интересно учиться у того учителя, которому интересно учить ...

Информация

Все ссылки на онлайн-встречи

≡ Методические мероприятия МБОУ "СОШ с УИОП №66"

🌐 <http://kiroved.ru/>



Напишите что-нибудь...



Метод.кабинет



Педагогика – это прежде всего искусство, и здесь наилучшее особое чутко, грациозное с наизутишей, чувство меры и особенностей материала выражает очень каноничную речь.
В.Н.Сорокин Рязанский

Вы участник ▾

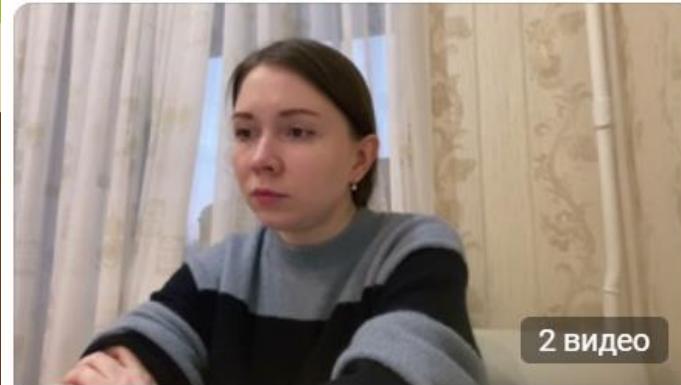
Руководитель: Пегушина
Светлана Евгеньевна

**Отменена (в связи с
ограничением работы
сервиса)**

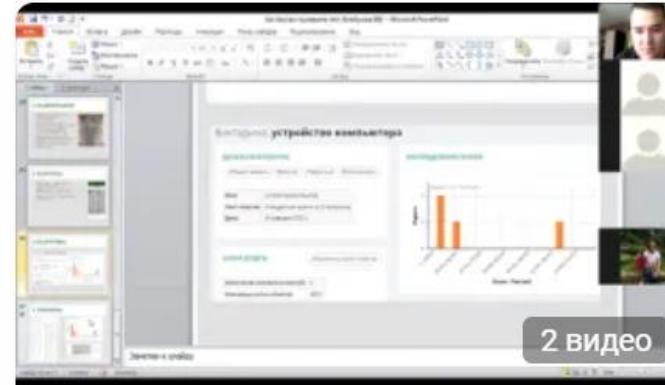


Click the frog to go back to the board.

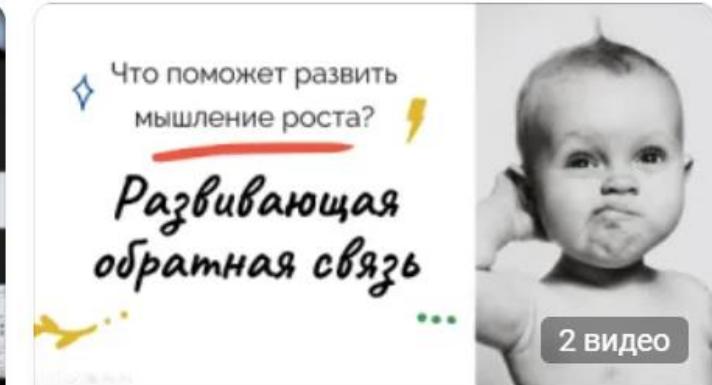
«Перевернутый» педсовет



2022 Психологические особенности детей с ОВЗ
пять месяцев назад



2022 Цифровые инструменты
пять месяцев назад



2022 Развивающая обратная связь
6 месяцев назад



2022 Модели смешанного обучения

2022 Эффективные приемы

2022 Мастерская Игры и Игрофикация



Click the frog to go back to the board.

Игрофикация



Весь
класс



Галина
Баранова



Анна Юрь...
Береснева



Ирина
Болтачева



Светлана ...
Варина



Ольга Ан...
Гагаринова



Галина П...
Жаренова



Марина Л...
Заворожина



Наталья ...
Закомерная



Альбина ...
Залляютдин...



Елена Ва...
Климатина



Любовь Л...
Козлова



Елена Ан...
Куликова



Анна Вит...
Ламанова



Злата Ана...
Лаптева



Людмила ...
Левкина



Марианна
Логинова



Екатерина
Мамаева



Click the frog to go back to the board.

7



Т-игра - это

новый вид игр, ориентированных на глубокое познание человеком самого себя, своих неосознаваемых потребностей и желаний, навязанных убеждений и стереотипов, своего идеального и актуального жизненного сценария.

Трансформационный процесс запускается в тот момент, когда в сознании участника сходятся сразу три реальности: его обычная жизнь, его внутренний мир и пространство т-игры.





ВДОХНОВЕНИЕ

АЛФАВИТ

форматов проведения образовательных событий

Алфавит	Формат события
А	1. Автопати
	2. Автопробег
	3. Ассамблея
	4. Аукцион педагогических идей
Б	5. Бал
	6. Баркемп
	7. Батл
	8. Блиц-доклад (англ. Lightning talk)
	9. Бранч
	10. Брейнсторм
	11. Брифинг / Дебрифинг
	12. Буккроссинг
	13. Буткемп
	14. Вебинар
	15. Велопробег
	16. Вернисаж
	17. Вечер
В	18. Викторина
	19. Воркаут
	20. Воркшоп
	21. Выставка
	22. Гайд (гид)
Г	23. Галерея
	24. Гороскоп
	25. Гостиная
	26. Гурман-вечер
Д	27. Дайджест
	28. Дебаты
	29. Дегустация
	30. Декада
	31. Деловая игра
	32. Демонстрация (демо-встреча)
	33. День
	34. Десант
Ж	35. Диалог
	36. Дизайн-сессия
	37. Дискуссия
	38. Дузль
	39. Журнал
З	40. Журналистское расследование
	41. Звездопад
И	42. Игровека
	43. Импровизация
	44. Интенсив

Click the frog to go back to the board.



45. Интервью / блиц-интервью
46. Информ-минутка

47. Кабачок (мини-кафе)
48. Кадл-пати (обнимательная вечеринка)
49. Калейдоскоп
50. Календарь
51. Капустник
52. Карнавал
53. Карусель
54. Качели
55. Квартирник
56. Квест
57. Квиз
58. КВН
59. Кейс-сессия
60. Клуб
61. Коворкинг
62. Коктейль
63. Компас
64. Композиция
65. Конвент
66. Конгресс
67. Конкурс
68. Концерт
69. Коуч-сессия
70. Краш-тест
71. Кросс
72. Круглый стол
73. Круиз

Л
74. Лаборатория
75. Лекторий
76. Лекция
77. Линейка
78. Лотерея

М
79. Марафон
80. Мастер-класс
81. Мастерская
82. Месячник
83. Минута славы
84. Мировое кафе
85. Митап
86. Митинг
87. Музей

Н
88. Неделя (декада)
89. Нетворкинг
90. Новоселье



Click the frog to go back to the board.

ВДОХНОВЕНИЕ



Click the frog to go back to the board.



ВДОХНОВЕНИЕ





Click the frog to go back to the board.

ВДОХНОВЕНИЕ



Сообщество наставников Тульской
области

✓ Вы подписаны

ПЕЛИКАН #43

Кировская областная общественная организация
участников конкурса
«Учитель года Кировской области»



учить
и учиться!



ПЕЛИКАН #43

✓ Вы подписаны



Ещё ▾



8



КОМАНДА

Что?

Опыт
Технологии
Результат

Как?

Структура
Метафоры
Акцент

Чем?

Дизайн
Атрибуты
Образ

Click the frog to go back to the board.

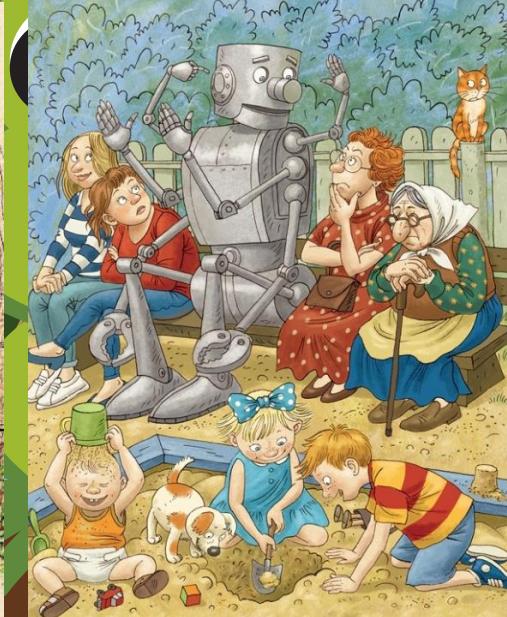
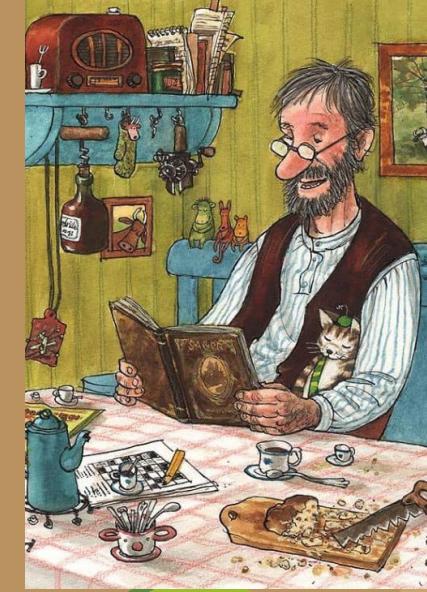
8





Click the frog to go back to the board.

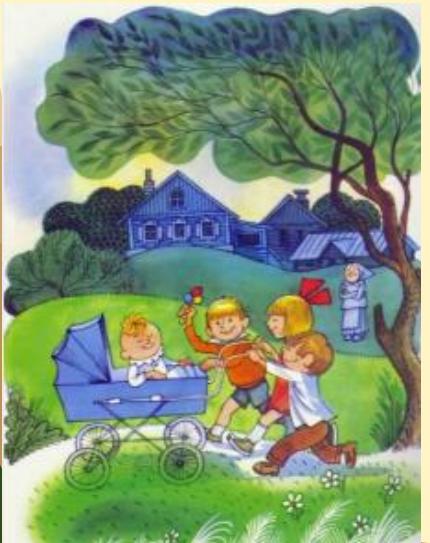
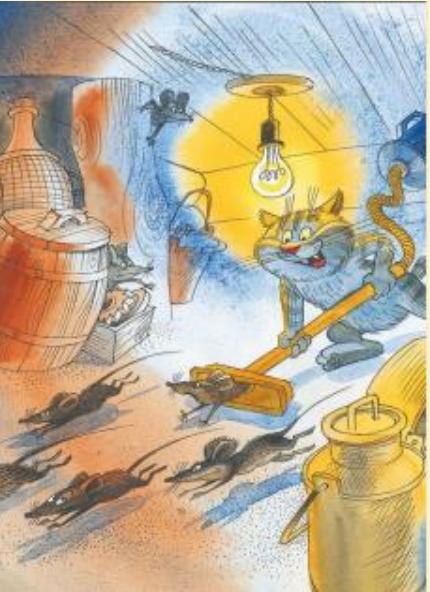
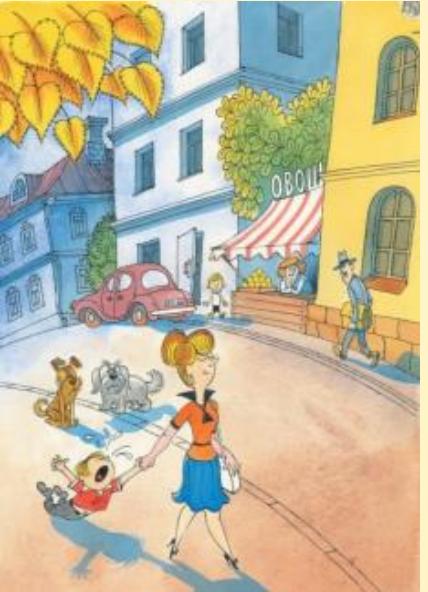
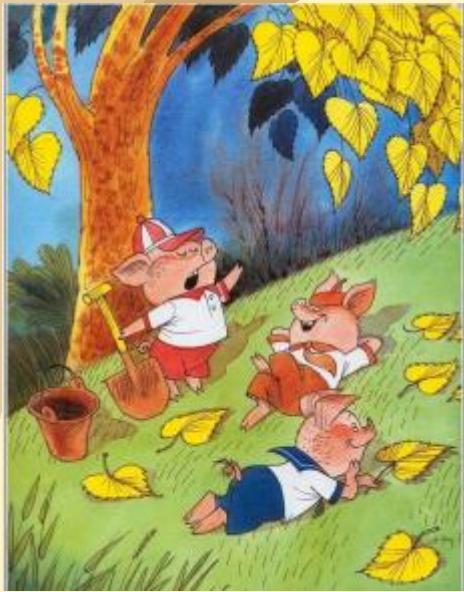
Последействие





КОМАНДА

Click the frog to go back to the board.





Click the frog to go back to the board.

От А до Я

Выберите число от 1 до 28







Творческих
успехов

