

**Организационно-технологическая модель
проведения муниципального этапа всероссийской олимпиады школьников
по информатике (профиль «Искусственный интеллект»)
в городе Кирове в 2025/2026 уч. году**

I. Общие положения

1. Муниципальный этап всероссийской олимпиады школьников по информатике, профиль «Искусственный интеллект» (далее – Олимпиада) проводится в соответствии с Порядком проведения всероссийской олимпиады школьников, на основании приказа Министерства просвещения Российской Федерации от 27.11.2020 года № 678 «Об утверждении Порядка проведения всероссийской олимпиады школьников», на основании приказа начальника департамента образования администрации города Кирова от 14.10.2025г №7-800 «О проведении муниципального этапа всероссийской олимпиады школьников в 2025-2026 учебном году» (далее – Приказ).
2. Муниципальный этап Олимпиады **проводится 17 декабря 2025** года для учащихся 7 – 11 классов.
3. Муниципальный этап ВсОШ в 2025-2026 учебном году проводится **на базе образовательных учреждений города Кирова**, в которых учатся приглашенные участники.
4. Начало Олимпиады - в 10:00 часов.
5. **Продолжительность олимпиады** для учащихся 7-8-х классов — 120 минут (с 10:00 до 12:00 часов), для учащихся 9-11-х классов — 180 минут (с 10:00 до 13:00 часов).
6. Олимпиада проводится в форме независимых соревнований в пяти возрастных параллелях, соответствующих 7, 8, 9, 10, 11 классам. По каждой возрастной параллели результаты подводятся отдельно.
7. Участники муниципального этапа Олимпиады вправе выполнять олимпиадные задания, разработанные для более старших классов по отношению к тем, в которых они проходят обучение. Данные участники выполняют олимпиадные задания, разработанные для класса, который они выбрали на школьном этапе олимпиады.

II. Порядок проведения Олимпиады

1. **Организатор олимпиады** в каждой школе **отвечает за соблюдение порядка проведения ВсОШ**. Школьный организатор регистрирует свою школу как точку проведения Олимпиады на сайте <https://siriusolymp.ru/registration>, а так же регистрирует участников Олимпиады для своей площадки (инструкция - <https://siriusolymp.ru/2025/municipal/organizers>).
2. **Оргкомитет не рассылает задания для проведения олимпиады**, высылаются только памятки для участников. Адрес для входа на платформу тестирующей системы, а также логины и пароли индивидуально для каждого участника получает и распечатывает школьный организатор из личного кабинета площадки на сайте

<https://my.sirius.online/activity-page/kirov:vsosh-district-places-2025>. Логины и пароли для участников станут доступны для печати за 1 час до начала Олимпиады.

3. Регистрация участников олимпиады, допущенных к туру, проходит по месту проведения Олимпиады с 9:00 до 9:45.

4. Каждому участнику Олимпиады предоставляется отдельное рабочее место с персональным компьютером или ноутбуком с выходом в сеть интернет, индивидуальный логин и пароль. Проверке и оценке подлежат только олимпиадные работы, выполненные по предоставленным логинам и паролям. **К началу соревнования все компьютеры участников должны быть включены и подключены к сети интернет.**

5. До начала Олимпиады представитель оргкомитета организует проведение инструктажа участников (Пример Инструкции - Приложение 1). При нарушении требований, указанных в Инструкции, участник Олимпиады удаляется из аудитории без права участия в Олимпиаде в текущем учебном году. Оформляется протоколом.

6. Задания выполняются на компьютере. Для автоматизированной проверки решений в онлайн-режиме используется система ОЦ «Сириус» (<https://uts.sirius.online>.) Доступ к соревнованию в систему ОЦ «Сириус» предоставляется по индивидуальному логину и паролю. Участник получает от организатора индивидуальные логин и пароль непосредственно перед началом олимпиады. Адрес для входа будет сообщён вместе с параметрами учетной записи. За 10 минут до начала соревнования участникам предоставляется возможность проверить работоспособность компьютера, сред разработки, логина в тестирующую систему. Выданный организатором адрес для доступа к тестирующей системе нужно вводить в адресную строку браузера.

7. Участники отправляют олимпиадные задания на автоматизированную проверку при помощи тестирующей системы под персональным логином и паролем. Логины обезличены, персональные данные участников не вносятся в тестирующую систему, соответствие между логинами и персональными данными участников не сообщается жюри олимпиады до публикации окончательных результатов олимпиады. Логин участника является шифром его работы, дополнительное кодирование работ участников не требуется.

8. После завершения тура олимпиады будет запущена автоматизированная проверка исходного кода программ на плагиат для задач на программирование в 7-11-х классах. Для задач с текстовым ответом для 7-11-х классов проверка на плагиат не проводится. Жюри оставляет за собой право аннулировать баллы, полученные участником по задаче, если в результате проверки на плагиат будет обнаружен аналогичный исходный код у других участников олимпиады.

9. Обязательна видеофиксация процесса выполнения олимпиадной работы. В случае возникновения спорных ситуаций видеозапись может быть запрошена региональным оргкомитетом. Запись может вестись стационарной камерой или с камеры ноутбука. Просим располагать камеру (камеры) так, чтобы были видны и участники, и мониторы компьютеров, за которыми они работают. Видеозапись призвана обеспечить защиту интересов всех участников олимпиад.

III. Особенности работы в тестирующей системе

1. Условия будут доступны в проверяющей Система ОЦ «Сириус» (<https://uts.sirius.online>) сразу после начала олимпиады. *Распечатка заданий и предварительная их рассылка в зашифрованном виде не предусмотрены.*

2. Участникам будет предложено несколько заданий – 4 задания с вводом ответа и 2 задачи на программирование. В заданиях по программированию на проверку отправляется *исходный код написанной программы*, в заданиях по математике и анализу данных — *только ответ*, который можно получить на бумаге или с помощью компьютера (например, с использованием текстового редактора, редактора электронных таблиц, приложения «Калькулятор» или самостоятельно написанной вспомогательной программы).

3. Решением задачи на программирование является программа на одном из допустимых языков, которые поддерживаются тестирующей системой. Это Pascal, C/C++, Python, Java, C#.

4. Решения заданий сдаются в тестирующую систему. Задачи можно решать в любом порядке.

5. В заданиях по программированию решением является программа на одном из языков программирования: Python 3, C++, Pascal, C#, Java, Go, Kotlin, PHP, Кумир, Rust. Проверка решений выполняется **во время тура** и участнику сообщается результат проверки. Сдавать решения можно **несколько раз**. Количество посылок не влияет на итоговый результат. Из всех посылок в зачёт идёт набравшая наибольшее число баллов. Для получения максимального балла за выполнение одного задания программа должна вывести правильный ответ на всех заранее подготовленных тестах.

6. В заданиях по математике и анализу данных решение может принимать вид числа, строки, нескольких чисел, нескольких строк и т. д. Форма записи ответа указана в условии. Проверка производится автоматически, поэтому ответ должен быть записан **точно в таком виде**, который требуется в условии. В этих задачах оценивается **последнее решение**, которое было сдано в тестирующую систему, оценка производится **после окончания** Олимпиады. Баллы по этим задачам **не будут известны во время прохождения тура**.

7. Все вопросы по условиям задач во время олимпиады участники задают через тестирующую систему.

8. Проверка решений тестирующей системой накладывает определённые требования на оформление программ:

- программа должна быть консольным приложением, не использующим какие-либо графические возможности (диалоговые окна, формы ввода, средства рисования и т. д.);
- участники должны строго следовать формату входных и выходных данных. Нельзя выводить приглашения перед чтением вида `writeln('Введите число:')` или возможные обрамления ответа вида `writeln('Ответ')`;
- Во входных данных каждое число задано в отдельной строке, и вводить числа нужно по одному, нажимая «Enter» после каждого ввода.
- Целые числа во входных и выходных данных записываются только цифрами, то есть недопустимо использование записи `1000000.0` или `1e6` вместо числа `1000000`.
- участники не должны проверять вводимые данные на корректность. Если написано, например, что число положительное и меньше ста, то гарантируется, что это так.

8. Участникам рекомендуется сохранять на своём компьютере копии текстов решений, которые они отправляют на проверку. Формат имени файла:

<Логин>_<номер_задачи>_<номер_попытки>.

9. В любых нестандартных ситуациях необходимо продолжать решать задачи. Если до конца соревнования не будет возможности сдать решения на проверку в тестирующую систему, то архив решений сохраняется у организаторов и затем передается в жюри *после окончания олимпиады, но не позднее 15:00 17 декабря 2025 года*.

10. Разрешается использовать литературу: книги на бумажном носителе, документацию, личные записи. **Запрещается использовать ресурсы сети интернет (кроме тестирующей системы ОЦ Сириус, документации по языкам программирования, если она недоступна локально), средства связи и любые электронные носители информации. Помимо рабочего компьютера, участникам запрещается пользоваться любыми электронными устройствами, в том числе другими компьютерами и ноутбуками, мобильными телефонами и смартфонами, электронными книгами, планшетами, электронными часами, электронными очками, CD- и MP3плеерами, любыми наушниками.**

11. **Запрещается использование систем и инструментов на основе искусственного интеллекта** (различные генеративные нейросетевые модели, такие как GPT, Gemini, Gemma, Llama, Claude и так далее, а также инструменты автодополнения кода, такие как Copilot).

12. Для знакомства с тестирующей системой участникам рекомендуется принять участие в пробном туре:

- на задачах 7-8 классов муниципального этапа 2024-2025 учебного года <https://contest.yandex.ru/contest/84857/enter/>.

- на задачах 9-11 классов муниципального этапа 2024-2025 учебного года <https://contest.yandex.ru/contest/84849/enter/> . Отличия пробного тура от основного:

- для входа в пробный тур не нужны специальные логин и пароль. Войти в пробный тур можно с учетной записью сервисов Яндекс, Вконтакте и иных, указанных на странице входа. *Внимание! Попытка участия для учётной записи, под которой выполнен вход, ровно одна. После того, как, зарегистрировавшись на соревнование, участник нажимает кнопку “Стартовать виртуальное соревнование”, сразу же запускается пробный тур. После завершения виртуального участия можно дорешивать задачи без ограничения по времени.*

IV. Порядок подведения итогов Олимпиады

1. Показ и апелляция проводятся в соответствии с Порядком. Итоговый результат каждого участника подсчитывается как сумма полученных этим участником баллов. Окончательные результаты участников фиксируются в итоговой таблице, представляющей собой ранжированный список участников, расположенных по мере убывания набранных ими баллов. Участники с одинаковыми баллами располагаются в алфавитном порядке.

2. Победители и призеры Олимпиады определяются жюри в соответствии с установленной квотой (не более 45% от общего числа участников) и награждаются дипломами.

3. Официальным объявлением итогов Олимпиады считается рейтинговая таблица с указанием призеров и победителей, выставленная на сайте МКОУ ДПО ИМЦ (<https://cpkro.kirovedu.ru/>)

V. Технические требования к проведению муниципального этапа ВсОШ

Компьютеры должны быть обеспечены доступом к сети интернет. Доступ в тестирующую систему осуществляется через web-интерфейс. Тексты условий задач будут доступны в тестирующей системе в момент начала соревнования в электронном виде (pdf), на рабочих местах участников должна быть установлена программа для просмотра pdf или разрешен просмотр pdf в браузере. В браузерах, которыми могут пользоваться участники на своих рабочих местах, должно быть разрешено сохранение [cookie](#) для домена uts.sirius.online. **Доступ в Интернет необходимо ограничить:** должен быть разрешён только доступ к серверу тестирующей системы uts.sirius.online, документации по языкам программирования и сайту олимпиадного движения Кировской области <https://olimp43.ru/> (на сайте могут быть размещены объявления со ссылками для входа на соревнование).

Необходимо разрешить исходящие соединения к указанным ресурсам по протоколам HTTP и HTTPS (TCP-порты 80 и 443).

На всех компьютерах участников должны быть установлены компиляторы и среды разработки для тех из допустимых языков, которые могут использовать участники соревнования (например, если известно, что на вашей площадке никто из участников точно не будет писать на C#, среду разработки и компилятор для C# можно не устанавливать).

Язык (компилятор)	Компиляция	Запуск
PascalABC.NET 3.9.0	mono pabcnetcclear.exe source.pas	mono исполняемый_файл
Free Pascal 3.2.2	fpc -O2 source.pas -o executable	исполняемый_файл
C++ 20 (GCC 14.1)	g++ -O2 -lm -fno-stack-limit std=c++20 -x c++ source.cpp -o executable	исполняемый_файл
Python 3.12.1	python3 -c 'import py_compile; py_compile.compile("source.py" doraise=True)'	python3 -S source.py
Python 3.9 (PyPy 7.3.16)	pypy3 -c 'import py_compile; py_compile.compile("source.py" doraise=True)'	pypy3 source.py
Java 21.0.1 (Temurin JDK)	javac source.java; jar cvfe executable.jar ClassName *.class	java - Dsource.encoding=UTF8 Xmx2048M -Xss1024M - jar executable.jar
C# (.Net 8.0)	dotnet csc.dll @./dotnet/libraries source.cs -out:app.exe	dotnet exec -runtimeconfig ./dotnet/runtimeconfig.json app.exe

Рекомендуемые среды программирования для проведения олимпиады по информатике:

Язык	Наименование ПО	Версия ПО (не менее)
Pascal	Среда Free Pascal Среда PascalABC.Net	3.2.0 3.10
C++	Среда разработки Code::Blocks с компилятором MinGW GNU C/C++ Среда разработки Microsoft Visual Studio	Code::Blocks: 20.03, версия GNU C/C++: 8.1.0, 64-битная Community 2019 или 2022 с поддержкой C++
Python	Интерпретатор Python (со средой IDLE) Среда разработки Wing IDE 101 Среда разработки PyCharm Среда разработки VSCode	3.11.10, 64-бит или более поздняя 8.1.2 2020.3.5 Community edition
Java	Java JDK IntelliJ IDEA Eclipse IDE	Java SE Development Kit 11.0.8 2020.3.3 Community edition 2021-03, Eclipse IDE for Java Developers
C#	Microsoft Visual Studio	Community 2019 или 2022 с поддержкой C++ и C#

Также рекомендуется установить локально или сделать доступной документацию по используемым языкам программирования. Допустимо при ограничении доступа в Интернет сохранить доступ к сайтам с документацией по языкам программирования или разместить на компьютерах участников или в локальной сети локальные копии:

- ☐ документации по языку C++, например, <http://cppreference.com>;
- ☐ документации по языку Паскаль с <https://www.freepascal.org/docs.var>;
- ☐ документации по Java API с <https://docs.oracle.com/en/java/>;
- ☐ документации по языку Python с <https://docs.python.org/3/>;
- ☐ документации по другим языкам программирования (из числа допустимых),

которые могут использовать участники соревнования на площадке олимпиады.

Для решения некоторых заданий с вводом ответа могут понадобиться инструменты для анализа данных: **электронные таблицы** или среда разработки и язык программирования. При выборе Python для работы с данными рекомендуется использование библиотек **pandas** и **numpy**, а также среда разработки **Jupyter notebook**. Необходимо убедиться, что они установлены в рабочем окружении пользователя, под которым будут работать участники Олимпиады. Среда разработки **Jupyter notebook** может быть установлена непосредственно, либо в виде расширений для VSCode и PyCharm.

Для предотвращения нарушений при выполнении заданий (подсказки, списывания) должна быть предусмотрена видеозапись процесса выполнения заданий. Видеозапись может осуществляться либо стационарной камерой, либо камерой ноутбука, запись звука в аудитории обязательна. Видеозапись должна охватывать всех участников. Для решения спорных вопросов региональный оргкомитет вправе запросить видеозапись для просмотра.

В случае возникновения каких-либо технических вопросов необходимо связаться с техподдержкой по адресу olymp@sochisirius.ru. Перед обращением рекомендуется обновить страницу Олимпиады.

Образец инструкции для участника муниципального этапа всероссийской олимпиады школьников в Кировской области в 2025/2026 учебном году

1. Во время проведения Олимпиады участники должны соблюдать Порядок проведения всероссийской олимпиады школьников, следовать указаниям представителей оргкомитета и членов жюри Олимпиады.

- До начала соревнования вам предоставляется возможность проверить работоспособность компьютера, сред разработки, логина в тестирующую систему. Логин, пароль и адрес для подключения к тестирующей системе будут выданы организатором. Обратите внимание: выданный организатором **адрес для доступа к тестирующей системе нужно вводить в адресную строку браузера**, а не в поисковую систему. После перехода по этому адресу после ввода логина на экране должно появиться название соревнования в зависимости от класса, за который вы пишете олимпиаду

3. Условия будут доступны в проверяющей системе сразу после начала олимпиады (чтобы их скачать, необходимо нажать на стрелку ↓ рядом с кнопкой «Объявления жюри» в правом верхнем углу страницы).

4. Вам будет предложено несколько заданий. В части из них на проверку отправляется *написанная программа*, в другой части на проверку отправляется *только ответ*, который может быть получен на бумаге или с помощью компьютера. *Внимательно изучите формат ответа, указанный в задании, никаких дополнительных слов и знаков, кроме указанных в задании, включать в ответ не нужно!*

5. Решением задачи на программирование является программа на одном из допустимых языков, которые поддерживаются тестирующей системой. Это Pascal, C/C++, Python, Java, C#.

- **программа должна быть консольным приложением**, не использующим какие-либо графические возможности (диалоговые окна, формы ввода, средства рисования и т. д.);

- **строго следуйте формату входных и выходных данных, определённого для задачи.** Нельзя выводить приглашения перед чтением вида `writeln('Введите число:')` или возможные обрамления ответа вида `writeln('Ответ');`

- **проверять вводимые данные на корректность не нужно.** Если написано, например, что число положительное и меньше ста, то гарантируется, что это так.

6. Решения заданий сдаются в тестирующую систему. Проверка решений заданий на программирование выполняется **во время тура** и участнику сообщается результат проверки. Задачи можно решать в любом порядке. Сдавать решения можно **несколько раз**. Количество посылок не влияет на итоговый результат. Из всех посылок в зачёт идёт набравшая наибольшее число баллов.

7. Решение заданий по математике и анализу данных может принимать вид числа, строки, нескольких чисел, нескольких строк и т. д. Форма записи ответа указана в условии. Проверка производится автоматически, поэтому ответ должен быть записан точно в таком виде, который требуется в условии. В этих задачах оценивается последнее решение, которое

было сдано в тестирующую систему, оценка производится после окончания олимпиады. Баллы по этим задачам не будут известны во время прохождения тура.

8. Все вопросы по условиям задач во время олимпиады следует задавать через тестирующую систему.

9. Сохраняйте на своём компьютере копии текстов решений, которые отправляете на проверку. Формат имени файла: <Логин>_<номер_задачи> <номер_попытки> (например, kirov-7-8-452_1_2.pas).

10. В любых нештатных ситуациях необходимо продолжать решать задачи. Если до конца соревнования не будет возможности сдать решения на проверку в тестирующую систему, организаторы передадут ваши решения в предметно-методическую комиссию.

11. Разрешается использовать литературу: книги на бумажном носителе, документацию, личные записи. **Запрещается использовать ресурсы сети интернет (кроме тестирующей системы на платформе <https://uts.sirius.online/>, документации по языкам программирования, если она недоступна локально), средства связи и любые электронные носители информации. Помимо рабочего компьютера, участникам запрещается пользоваться любыми электронными устройствами, в том числе другими компьютерами и ноутбуками, мобильными телефонами и смартфонами, электронными книгами, планшетами, электронными часами, CD- и MP3плеерами, любыми наушниками.**

12. **Запрещается использование систем и инструментов на основе искусственного интеллекта** (различные генеративные нейросетевые модели, такие как GPT, Gemini, Gemma, Llama, Claude и так далее, а также инструменты автодополнения кода, такие как Copilot).

13. **После завершения тура олимпиады будет запущена автоматизированная проверка исходного кода программ на плагиат** для всех задач в 9-11-х классах и для задач на программирование в 7-8-х классах. Для задач с текстовым ответом для 7-8-х классов проверка на плагиат не проводится. При обнаружении спорных случаев методическая комиссия сравнит решения участников без использования автоматических инструментов. Методическая комиссия оставляет за собой право аннулировать баллы, полученные участником по задаче, если в результате проверки на плагиат будет обнаружен аналогичный исходный код у других участников олимпиады.

14. Во время олимпиады участникам запрещается общаться друг с другом, разговаривать и мешать окружающим, меняться местами без указания организаторов (членов жюри) в аудиториях, вставать с места, свободно перемещаться по аудитории, обмениваться любыми материалами или предметами.

15. Во время олимпиады участник имеет право с разрешения дежурного члена жюри покинуть аудиторию. Во время тура участники олимпиады имеют право общаться только с представителями жюри, оргкомитета, а также с дежурными преподавателями, находящимися в месте размещения участников. Участникам запрещаются любые контакты с другими участниками, руководителями делегаций, родителями (законными представителями) до окончания участия в олимпиаде.

16. В случае нарушения участником олимпиады Порядка и (или) утвержденных требований к организации и проведению муниципального этапа олимпиады, ответственный за организацию олимпиады (член жюри) вправе удалить данного участника олимпиады из аудитории, составив протокол об удалении участника олимпиады.

17. Участники олимпиады, которые были удалены, лишаются права дальнейшего участия в олимпиаде по данному общеобразовательному предмету в текущем году.

Заявление участника олимпиады на апелляцию

Председателю Жюри муниципального этапа
всероссийской олимпиады школьников по
_____ (указать предмет)

учении _____
_____ класса

(полное название образовательного учреждения)

(фамилия, имя, отчество)

Заявление

Прошу Вас пересмотреть оценку (*указывается номер олимпиадного задания*) моей работы, выполненной в ходе муниципального этапа олимпиады по _____, так как я не согласен с выставленными мне баллами. (*Участник Олимпиады далее обосновывает свое заявление.*)
